

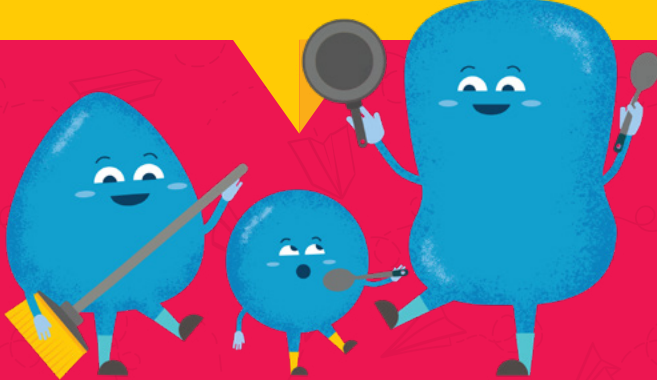
PENGASUHAN COVID-19

Belajar melalui permainan

Jutaan anak menghadapi penutupan sekolah dan isolasi di rumah mereka sendiri. Saran ini adalah tentang belajar melalui permainan - sesuatu yang menyenangkan untuk semua umur!

Jenis permainan

- Ada begitu banyak jenis permainan yang bisa menyenangkan DAN mendidik
- Permainan bahasa, angka, objek, drama, dan musik memberi anak-anak kesempatan untuk mengeksplorasi dan mengekspresikan diri dengan cara yang aman dan menyenangkan



Bercerita

- Ceritakan kepada anak-anak Anda sebuah kisah dari masa kecil Anda sendiri
- Minta anak-anak Anda untuk menceritakan sebuah kisah kepada Anda
- Buat cerita baru bersama-sama dimulai dengan "Pada suatu hari ...". Setiap orang menambahkan kalimat baru ke cerita
- Praktikkan pesan dalam cerita atau film favorit - anak-anak yang lebih besar bahkan bisa mengarahkan yang lebih muda sambil belajar tanggung jawab

Ubah objek!

- Setiap hari barang-barang rumah tangga seperti sapu, pel, atau syal bisa menjadi alat peraga yang menyenangkan untuk permainan
- Tempatkan sebuah objek di tengah ruangan dan kapan pun seseorang memiliki ide, mereka melompat masuk dan menunjukkan bisa menjadi apa saja objek itu
- Misalnya, sapu bisa menjadi kuda atau mikrofon atau bahkan gitar!

Permainan dengan Gerakan

- Buat gerakan tarian untuk lagu-lagu favorit anak-anak Anda. Orang pertama melakukan gerakan tarian dan semua orang mengikuti. Setiap orang bergiliran menjadi pemimpin
- Buat "Tantangan" siapa yang dapat menyentuh jari tangan paling banyak - saat lompat jumping jacks, atau menyentuh jari kaki paling banyak pada gerakan kincir angin, dalam satu menit
- Saling "Bercermin" - tirukan ekspresi wajah, gerakan, suara. Satu orang dapat mulai sebagai pemimpin dan kemudian beralih. Cobalah tanpa pemimpin!
- Tarian membeku: Mainkan musik atau seseorang menyanyikan lagu, dan semua orang menari. Ketika musik berhenti, semua orang harus membeku. Orang terakhir yang masih menari menjadi juri untuk babak selanjutnya
- Tarian hewan: Sama seperti di atas tetapi ketika musik berhenti, sebutkan nama binatang, dan semua orang harus menjadi binatang itu

Permainan Memori

- Orang pertama mengatakan, "Ketika kuncitara COVID-19 berakhir, saya akan ... (mis., Pergi ke taman)"
- Orang kedua menambahkan ke orang pertama, "Ketika kuncitara COVID-19 berakhir, saya akan pergi ke taman dan... (mis., Kunjungi teman baik saya)"
- Setiap orang menambah pernyataan dan memikirkan semua hal menyenangkan yang harus dilakukan ketika COVID-19 berakhir

Nyanyian

- Menyanyikan lagu untuk bayi Anda membantunya mengembangkan bahasa
- Mainkan atau nyanyikan lagu, lalu orang yang pertama menebaknya dengan benar menjadi pemimpin berikutnya
- Buat lagu tentang mencuci tangan atau menjaga jarak fisik. Tambahkan beberapa gerakan tarian!



Untuk informasi lebih lanjut klik tautan di bawah ini:

[Kiat dari WHO](#)
[Kiat dari UNICEF](#)
[Bahasa lainnya](#)
[Basis bukti](#)